Création de shader

Lien de ShaderToy : [**https://www.shadertoy.com/new**](https://www.shadertoy.com/new)

# 1/ Prise en main

* Modifier le programme pour obtenir seulement une couleur sur toute l’image.
* Faire un dégradé de couleur de gauche à droite entre 2 couleurs.
* Faire un dégradé de couleur à partir des 4 coins de l’image.
* Faire un dégradé radial à partir du centre de l’image

# 2/ Interaction

* Faire changer de couleur de l’image lors d’un clic souris
* Faire afficher un disque au centre de l’image à l’aide de la fonction distance.
* Faire afficher un disque qui suit la souris lors du clic

# 3/ Texture

* Faire afficher une image en utilisant les Channels (utilisation d’une texture).
* Ajouter un gradient de couleur sur votre image pour changer sa couleur.
* Mettre l’image en noir et blanc et en niveau de gris

# 4/ Création d’une loupe

* Faire afficher 1 image de fond et 1 image dans le disque qui suit la souris
* Avec le même principe que les étapes précédentes, vous devez créer une loupe qui suivra la souris. Améliorer la fonction pour obtenir les bords de votre loupe et de modifier la fonction de zoom pour imiter la lentille de la loupe.
* Procédez de même pour faire l’effet de plusieurs gouttes d’eau sur l’image

# 5/ Vidéos

* Ouvrir une vidéo avec un fond vert puis modifier la vidéo pour détecter le fond vert pour le modifier avec une autre vidéo.

# 6/ Suite

* Faire des variantes (gestions des couleurs, créer des formes différentes (carré, rectangle, etc), afficher plusieurs vidéos en même temps, application de météo)